

REGULACIONES SOBRE EL UNIFORME ESCOLAR

Regulación sobre el Uniforme Escolar: Una correcta presentación personal refleja el respeto hacia uno mismo y los demás. El colegio desea incentivar este valor, así como el de sencillez propia del perfil de nuestros alumnos-as. Asimismo, todo lo que respecta a la presentación personal es, en primer lugar, responsabilidad del apoderado velar por su cumplimiento, ya que el uso del uniforme es obligatorio, pues asegura la originalidad y solidez de una personalidad que no necesita elementos externos para distinguirse en su ambiente, resplandeciendo así toda su riqueza interior.

Para nuestro colegio, la unificación de la vestimenta en el Colegio responde, además de la comodidad, austeridad y sentido práctico, a la necesidad de identificación, por parte de las alumnas y alumnos, con el establecimiento. Se unifica para distinguir y no para masificar.

A partir de lo antes señalados, se establece como uniforme del Colegio Pablo Apóstol, lo siguiente:

PREKINDER HASTA TERCERO BÁSICO (niños y niñas)

- ☐ Buzo del colegio (azul con aplicación verde).
- ☐ Polera azul, manga larga en invierno y corta en verano.
- ☐ Niñas con delantal escoses azul- verde y niños con cotona de igual color, marcados previamente por el apoderado, con el nombre y apellido paterno.
- ☐ Parka o chaqueta de abrigo de color azul, con aplicaciones verdes.
- ☐ Zapatillas blancas o negras.
- ☐ Bufanda, gorro y guantes azul marino. ☐ Insignia del colegio pegada en la parka o chaqueta de abrigo.

CUARTO BÁSICO A SEXTO BÁSICO

Las niñas usarán:

- ☐ Jumper azul
- ☐ Polera blanca de piqué, con cuello (manga corta en verano y larga en invierno).
- ☐ Calcetas azules. En los meses de invierno las alumnas pueden usar panty azul o pantalón azul marino.
- ☐ Zapatos escolares negros o zapatillas negras.
- ☐ Sweater del colegio
- ☐ Parka, chaquetón o polar azul marino, con aplicaciones verdes. ☐ Bufanda, gorro y guantes de color azul marino.
- ☐ Delantal institucional escoses azul- verde, marcados previamente por el apoderado, con el nombre y apellido paterno.

Los niños usarán:

- ☐ Pantalón gris.
- ☐ Polera blanca (manga corta en verano y larga en invierno).
- ☐ Calcetines grises.
- ☐ Zapatos escolares negros o zapatillas negras.
- ☐ Sweater del colegio ☐ Parka, chaquetón o polar azul marino, con aplicaciones verdes.
- ☐ Bufandagorro, y guantes de color azul marino.

☐ Cotona institucional escoses azul- verde, marcados previamente por el apoderado, con el nombre y apellido paterno.

SÉPTIMO A CUARTO MEDIO.

Las niñas usarán:

- ☐ Jumper azul.
- ☐ Polera blanca de pique, con cuello (manga corta en verano y larga en invierno).
- ☐ Calcetas azules. En los meses de invierno las alumnas pueden usar panty azul o pantalón de tela azul marino (Fines de abril inicio del uso de pantalón y fines de agosto para el término)
- ☐ Zapatos escolares negros o zapatillas negras, que sean diferentes a las usadas en EFI
- ☐ Sweater del colegio ☐ Parka, chaquetón o polar azul marino, con aplicaciones verdes.
- ☐ Bufanda azul.

Los niños usarán:

- ☐ Pantalón gris.
- ☐ Polera blanca de piqué, con cuello (manga corta en verano y larga en invierno).
- ☐ Calcetines grises.
- ☐ Zapatos escolares negros o zapatillas negras AGREGAR que sean diferentes a las usadas en EFI.
- ☐ Sweater del colegio ☐ Parka, chaquetón o polar azul marino, con aplicaciones verdes.
- ☐ Bufanda azul.

Para la clase de Educación Física:

- ☐ Buzo oficial del colegio: pantalón, polera y poleron azul con aplicaciones verdes.
- ☐ Zapatillas deportivas para educación física, de colores blanca o negra, que sean diferentes a las usadas diariamente para el uniforme —formal|| (sin estoperoles, sin resorte, no zapatillas de lona ni tacos).
- ☐ Calcetines blancos. ☐ El uso del equipo de Educación Física es obligatorio a partir de 3° básico hasta IV medio.
- ☐ El uso de buzo de las diferentes selecciones se hará solo en el horario de selección y /o campeonatos. Que por ello lo debe trasladar en un bolso aparte y se lo recambiará para la PRÁCTICA de selección o la salida a un campeonato